1. Menganalisa setidaknya dua game kasual ( cth: zuma, candy crush, dan temple run ), berikan apa yang dilatih dalam game tersebut dan apa implikasinya di dunia nyata.

Jawab :

* Zuma

Game Zuma ini merupakan game yang sering saya mainkan dulu saat pertama kali mempunyai sebuah komputer. Game ini mengharuskan gamers menghabiskan bola-bola berwarna-warni yang berada dalam lintasan sampai sebelum bola yang paling depan masuk kedalam lubang. Cara untuk menghabiskan bolanya yakni mengarahkan bola yang keluar dari katak ke bola-bola warna-warni yang dalam lintasan tersebut. Bola akan hilang ketika minimal 2 warna bolanya sama kemudian ditembakkan lagi bola yang sama dari mulut katak.

Yang dilatih dari game ini yaitu kecepatan tangan, kecepatan membaca warna dan kefokusan seseorang. Ketika berhasil maka dopamine dalam otak merangsang kebahagiaan pada diri pemain. Akan tetapi jika kalah maka dopamine akan merangsang diri kita ke hal yang membosankan.

Adapun implikasinya di dunia nyata ini seperti salah satunya seperti dunia pekerjaan, ketika pekerjaan tersebut goal dan berhasil maka rasa senang dan bahagia pada diri timbul. Akan tetapi jika gagal dan banyak hal-hal yang menyulitkan maka hilang rasa senangnya.

* Candy Crush

Game ini masih sering dimainkan sama orang-orang sampai sekarang, dengan banyak modifikasi desain dari game ini sehingga lebih menarik lagi. Game ini juga tidak jauh berbeda dengan game zuma diatas, kalau game zuma tadi menghabiskan bola-bola warna-warni sebelum masuk kedalam lubang. Candy Crush ini juga goalnya menghabiskan Candy yang berwarna-warni sebelum waktunya habis.

Yang dilatih dari game ini juga masih seputar kecepatan dan kefokusan seseorang.

Adapun implikasinya di dunia nyata ini seperti pegawai-pegawai di pabrik-pabrik industri, mereka biasanya mengelompokkan barang sesuai dengan jenis barangnya dan menatanya sesuai jumlah yang diatur. Sama seperti permainan Candy Crush mengelompokkan berdasarkan warna dan juga sesuai jumlahnya.

1. Membuat repositori Github dan mengundang username tsanyqudsi ke repository tersebut untuk mulai mengerjakan tugas akhir perkuliahan.

